**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**Чорноморський національний університет   
імені Петра Могили**

**Факультет комп’ютерних наук**

**Кафедра інженерії програмного забезпечення**

**ЗВІТ**

*з лабораторної роботи № 7*

**«JavaScript. Динамічна вебсторінка.»**

**Варіант № 5**

Дисципліна «Web-програмування»

Спеціальність «Інженерія програмного забезпечення»

121-ЛР.07-208.22120802

***Cтудент*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_****Д. М.*** ***Дзундза***

*(підпис)*

*\_\_25.10.2021 \_\_*

*(дата)*

***Викладач*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_****Є. О. Давиденко***

*(підпис)*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*(дата)*

**Миколаїв – 2021**

**Лабораторна робота №7**

***Тема роботи:***JavaScript. Динамічна вебсторінка.

***Мета роботи:***Закріпити навички розробки динамічної вебсторінки.

***Завдання:*** Побудувати динамічну вебсторінку використовуючи лише JavaScript (тег body файлу html пустий) згідно з прикладом https://8-gund.com/uk/. Врахувати валідацію та адаптивність.

***Текст програми:***

Лістинг 1 – index.html

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title> lab </title>

<meta charset='utf-8'>

<link rel="stylesheet" href="css/style.css">

<script src="js/script.js" defer></script>

</head>

<body>

</body>

</html>

Лістинг 2 - style.css

html, body {

height:100%;

background-color: white;

overflow: hidden;

margin: 0;

padding: 0;

}

.circle {

position:relative;

width:28%;

padding-bottom:28%;

box-shadow: 0px 0px 2vw 6vw black;

background:gold;

border-radius:50%;

vertical-align: middle;

text-align:center;

margin: auto;

top: 50%;

transform: translateY(-50%);

}

.shaking {

animation: shake 0.82s cubic-bezier(.36,.07,.19,.97) both;

transform: translate3d(0, 0, 0);

}

.answer{

position:absolute;

top:50%; left:50%;

transform: translate(-50%, -50%);

margin:0;

font-size: 4vw;

}

@keyframes shake {

10% {

transform: translate3d(-10%, -10%, 0);

}

20% {

transform: translate3d(15%, 10%, 0);

}

30%{

transform: translate3d(0%, -30%, 0);

}

40%{

transform: translate3d(-35%, -0%, 0);

}

50%{

transform: translate3d(-0%, -35%, 0);

}

60%{

transform: translate3d(35%, 0%, 0);

}

70% {

transform: translate3d(-35%, -35%, 0);

}

80%{

transform: translate3d(35%, 0%, 0);

}

90% {

transform: translate3d(35%, -35%, 0);

}

}

Лістинг 3 – script.js

function Generate(){

document.body.innerHTML = "<div class='circle' id ='circle' onclick='Question();'><div class='answer' id='answer'>Введіть своє питання!</div></div>"

}

Generate();

function DeleteShaking(){

document.getElementById("circle").classList.remove('shaking');

}

function Question(){

var question='';

question = prompt("Напишіть ваше питання");

if (question.length==0) {

alert("Ви не ввели питання!")

return;

}

//Make ball shaking

document.getElementById("circle").classList.add('shaking');

setTimeout(DeleteShaking, 1000);

answers = ["Yes", "No"];

const randomElement = answers[Math.floor(Math.random() \* answers.length)];

document.getElementById("answer").innerHTML = randomElement;

}

***Результати роботи програми:***



Рисунок 1 – Магічна куля

***Висновки:*** В ході виконання лабораторної роботи, було створено магічну кулю що відповідає на питання. Розглянуто та використано об’єкт динамічне створення вебсайту. Використано встановлення та видалення класів.